

REGLEMENT DES ANIMATIONS RENARDO KANO ET SAMOURAI

3 ANIMATIONS SAMOURAÏ (POUSSINS), ET RENARDO KANO (MINI-POUSSINS), ORGANISÉES DANS 3 À 4 CENTRES DÉPARTEMENTAUX DURANT LA SAISON

LE MATIN DE 10H30 À 12H00 STAGE JUDO + ÉCOLE D'ARBITRAGE, POUR LES BENJAMINS, MINIMES ET CADETS, ENCADRÉS PAR UN ENSEIGNANT DU CLUB ACCUEILLANT

CONDITIONS DE PARTICIPATION

1 TIMBRE DE LICENCE - GRADE MINIMUM : AUCUN
LES CLUBS DOIVENT FOURNIR UNE ÉQUIPE D'ORGANISATION LICENCIÉE, EN JUDOGI EN FONCTION DE SES EFFECTIFS : ARBITRES, COMMISSAIRES, ENCADREMENT TECHNIQUE (ENSEIGNANT, ANIMATEUR, ASSISTANT ET CEINTURE NOIRE).

SI LES CONDITIONS CI-DESSUS NE SONT PAS RESPECTÉES LES JUDOKAS DU CLUB NE POURRONT ÊTRE ACCEPTÉS

OBJECTIFS

GARDER UNE DYNAMIQUE DE FORMATION DE LA CATÉGORIE POUSSIN
ECHANGER ET PRATIQUER NOTRE DISCIPLINE AVEC D'AUTRES CLUBS
ENRICHIR LES BASES TECHNIQUES ET CULTURELLES DE NOS JEUNES
ACQUÉRIR L'OPPOSITION NÉCESSAIRE POUR LA PRATIQUE DU RANDORI

CONTENU DE L'ANIMATION

1 ÈRE ÉTAPE À EFFECTUER CHEZ SOI ET FAISANT FOI D'INSCRIPTION À L'ANIMATION !
CULTURE JUDO : 300 POINTS (ENVOI SOUS FORME DE LIEN INTERNET À RETROUVER SUR LE SITE DU COMITÉ JUDO 28 : [HTTPS://JUDO28.FFJUDO.COM/](https://judo28.ffjudo.com/))
10 QUESTIONS POUR LES POUSSINS
5 QUESTIONS POUR LES MINI-POUSSINS

LE JOUR J – PESÉE ET CONTRÔLE DES PRÉSENTS
POUSSINS : 13H45 - 14H15
MINI-POUSSINS : 15H30 - 16H00

ECHAUFFEMENT ET MISE EN PLACE DE 2 ATELIERS TECHNIQUES : 35 MINUTES
ATELIER N°1 : UNE SITUATION DEBOUT
ATELIER N°2 : UNE SITUATION AU SOL

RANDORI ÉDUCATIF ARBITRÉ 55 MINUTES
3 COMBATS EN POULE DE 4 - TEMPS DE COMBAT 1MINUTE 30
LES JUDOKAS (GAGNANTS OU PERDANTS) COMPTABILISENT LEURS POINTS VALORISÉS DURANT LE COMBAT (200 POINTS MAX) + 100 POINTS PAR VICTOIRE. EN CAS D'ÉGALITÉ, PAS DE DÉCISION.



REGLEMENT DES ANIMATIONS RENARDO KANO ET SAMOURAI

RETOUR SUR LA CULTURE JUDO « MONDO » (ÉCHANGE AVEC LES JUDOKAS) 10 MINUTES
 CETTE ÉTAPE PERMETTRA DE REVENIR SUR LES QUESTIONS DE CULTURE JUDO ET D'EFFECTUER
 LA COMPTABILISATION DES POINTS (CULTURE JUDO + RANDORI) AFIN D'ÉTABLIR LES
 RÉSULTATS.

CLASSEMENT SAMOURAÏ ET RENARDO KANO : 10 MINUTES, REMISE DE L'ÉCUSSON SAMOURAÏ ET
 RENARDO KANO LE JOUR DE L'ANIMATION.

TOTAL DE POINTS POSSIBLE : 300 POINTS CULTURES JUDO + 600 POINTS RANDORI + 300 POINTS
 VICTOIRE = 1200 POINTS MAX.

RÉPARTITION DU CLASSEMENT DES SAMOURAÏS ET DES RENARDO KANO EN FONCTION DES
 EFFECTIFS, SOIT : BRONZE (30 %) ARGENT (30 %) OR (30 %) PLATINE (10 %)

REGLES DE COMPTABILISATION DES POINTS

1 YUKO = SCORE 001 VALEUR 1 POINT

5 YUKO = SCORE 005 VALEUR 5 POINTS

1 WAZA ARI = SCORE 10, VALEUR 10 POINT

2 WAZA ARI = 1 IPPON = SCORE 100, VALEUR 100 POINTS

ARRÊT DU COMBAT AU 2ÈME IPPON = SCORE 200, VALEUR 200 POINTS MAXIMUM.

UNE VICTOIRE = 100 POINTS EN PLUS DU SCORE DU COMBAT À METTRE UNIQUÉMENT À LA FIN.

LES POINTS DU PERDANT SONT COMPTABILISÉS.

EXEMPLE : JIGORO GAGNE SON COMBAT PAR 1 IPPON + 2 WAZA ARI = 200 POINTS DE COMBAT +
 100 POINTS DE VICTOIRE SOIT 300 POINTS (200 POINTS DANS LA CASE DU COMBAT ET 100
 POINTS TOTALISÉS À LA FIN)

LE COMITÉ DIFFUSERA LES RÉSULTATS LA SEMAINE D'APRES SUR LE SITE INTERNET
MERCI DE RESPECTER LES HORAIRES DE PESÉES POUR LE BON DÉROULEMENT DU TOURNOI.