



Livret de formation compétition

Renardo Kano

柔道

Créé par:

LEMONNIER Emanuel
GIRARD David
YOUNSI Damien



**Renardo
Kano**





Réglementation Générale



Renardo
Kano

- o **Règles de comptabilisation des points :**
- o 1 yuko = score 001, valeur 1 point
- o 1 waza-ari = score 010, valeur 10 points
- o 2 waza-ari = **1 ippon** = score 100, valeur 100 points
- o Arrêt du combat au **2ème ippon** = score 200, valeur 200 points maximum.
- o Une victoire = 100 points en plus du score du combat, à mettre uniquement à la fin.
- o Les points du perdant sont comptabilisés.
- o Temps de combat 1 minute 30

Exemple : Jigoro gagne son combat par 1 ippon + 2 waza ari + 1 yuko = 200 points de combat + 100 points de victoire soit 300 points (200 points dans la case du combat et 100 points totalisés à la fin)



Renardo
Kano

Rotation Des Poules

Comment bien gérer la rotation des poules ?

NOM	PRENOM	POIDS	1X2	3X4	2X3	1X4	2X4	1X3
-----	--------	-------	-----	-----	-----	-----	-----	-----

- Éviter les temps de repos
- Avancer de façon homogène l'ensemble des poules

NOM	PRENOM	POIDS	1X2	3X4	2X3	1X4	2X4	1X3
-----	--------	-------	-----	-----	-----	-----	-----	-----



Fiche De Marquage Des Points



Renardo
Kano

ROUGE				BLANC		
IPPON	WAZA-RI	YUKO		IPPON	WAZA-RI	YUKO
— —	— —	— —		— —	— —	— —
— —	— —	— —		— —	— —	— —
— —	— —	— —		— —	— —	— —
— —	— —	— —		— —	— —	— —

Une ligne par combat, penser à barrer la ligne après chaque fin de combat

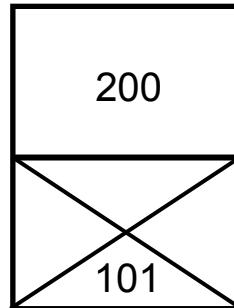


Les Deux Résultats Possibles Pour Les Samouraïs



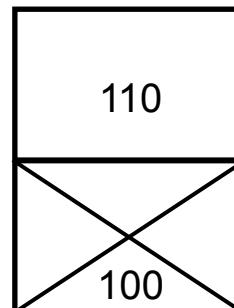
Cas de la victoire / défaite

A



B

A

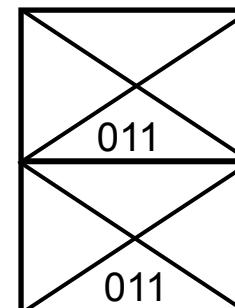


B

- Compter les points même en cas d'égalité
- Maximum 2 ippon pour gagner
- Pas de kinza
- Mettre une grande croix dans la case du perdant

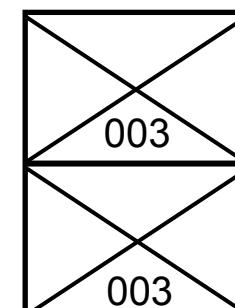
Cas de la l'égalité

A



B

A

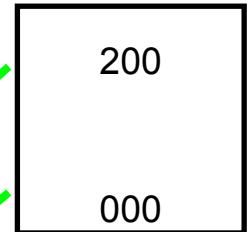


B



Poule de 4 :

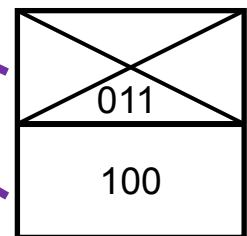
- A gagne son combat par 1 ippon + 2 waza ari = 200 points de combat
- B perd son combat avec 0 valeur = 0 = X



POULE												
CLUB	NOM	PRENOM	POIDS	1X2	3X4	2X3	1X4	2X4	1X3	1 vict = 10 points	Points (2 chiffres) max 20/combat	POINTS TOTAUX (Vict + Combat)
	A		1	1			1		1			
	B		2	2	2			2				
	C			3	3				3			
	D			4		4	4	4				

Ordre des combats: 1x2 - 3x4 - 2x3 - 1x4 - 2x4 - 1x3

- C perd son combat par 1 waza ari + 1 yuko = 011 points de combat
- D gagne son combat par 2 waza ari = 100 points de combat





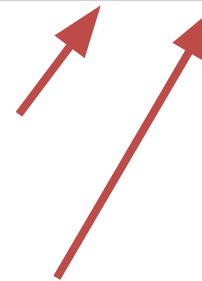
Renardo
Kano

POULE													
CLUB	NOM	PRENOM	POIDS	1X2	3X4	2X3	1X4	2X4	1X3	1 vict = 100 points	Points (3 chiffres) max 200/combat	POINTS TOTAUX (Vict + Combat)	
	A			¹ 200			¹ 200		¹ 200	300	600	900	
	B			² X		² 010		² X 010		100	20	120	
	C				³ X 010	³ X			³ X 110	0	120	120	
	D				⁴ 100		⁴ X 100	⁴ X 010		100	210	310	

Ordre des combats: 1x2 - 3x4 - 2x3 - 1x4 - 2x4 - 1x3

100 points par victoire, 1 victoire égale 100 points, 2 victoires égale 200 points, 3 victoires égale 300 points (maximum 300 points).

Addition des points techniques marqués sur l'ensemble des combats, même s'il a perdu ou fait égalité (maximum 60 points).

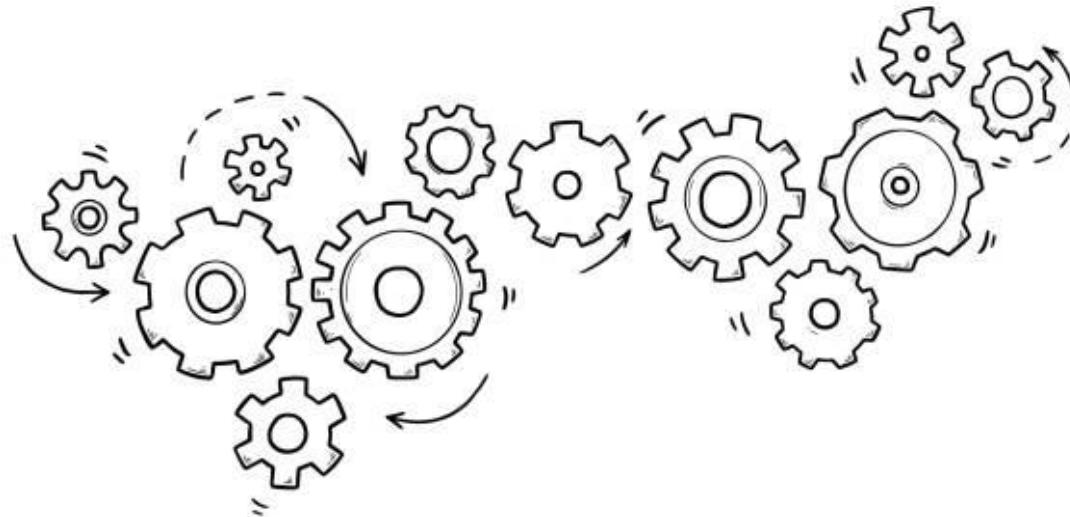




Quelques Exemples



Renardo
Kano





Poule De 4 Combattants



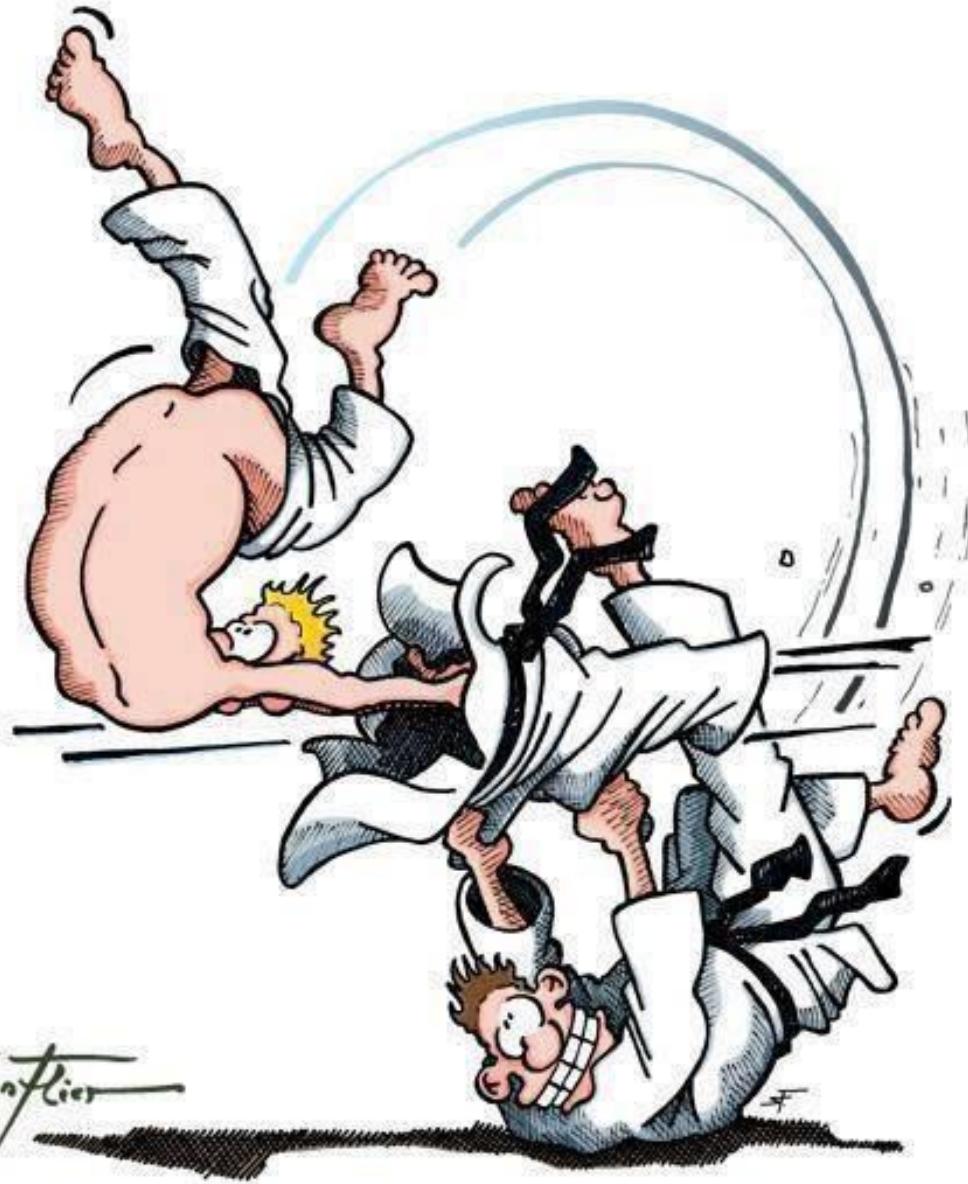
Renardo
Kano

POULE

CLUB	NOM	PRENOM	POIDS	1X2	3X4	2X3	1X4	2X4	1X3	1 vict = 100 points	Points (3 chiffres) max 200/combat	POINTS TOTAUX (Vict + Combat)
	David			1x2			1x4		1x3	Vic	Points	Total
	Jean							2x4				Combattant 2
	Marc					2x3						Combattant 3
	Antoine				3x4			1x4	2x4			Combattant 4

Ordre des combats: 1x2 - 3x4 - 2x3 - 1x4 - 2x4 - 1x3

ROUGE				BLANC		
IPPON	WAZA-RI	YUKO		IPPON	WAZA-RI	YUKO



MERC
I



Renardo
Kano

柔道